

SEDE ED ORGANIZZAZIONE:



PROGETTO CUCCILO ONLUS ORGANIZZA UNO SPAZIO PER:

- Bambini dai 5 ai 10 anni

PERIODO:

La Cuccioloteca si svolgerà dal 3 novembre 2009 fino alla metà di giugno

SEDE: Circolo Ricreativo S. Martino
Via S. Martino 46
50013 Campi Bisenzio
Tel. 0558960688

ORARI:

Martedì e Giovedì dalle 16,30 alle 19,30

QUOTA ASSOCIATIVA:

Donazioni libere

Prenotazioni settimanali o giornaliere

ISCRIZIONI:

Le iscrizioni potranno essere effettuate telefonicamente o tramite posta elettronica, entro il venerdì precedente.



331-8630125



segreteria@progettocucciolo.it

Referenti del progetto le dott.sse

FRANCESCA MARCHESE
ANNA ORLINI
LARA TORTELLI
SARA VOLPI

Circolo Ricreativo S. Martino

in collaborazione con

Progetto Cucciolo Onlus



www.progettocucciolo.it

organizza:



LA CUCCILOTECA

PROGETTO CUCCILO ONLUS:

Pensando a questi ragazzi come ad adulti potenziali, nel pieno di un processo trasformativo, abbiamo cercato, e continuiamo cercare, di dar loro strumenti per meglio affrontare tale percorso, sempre tenendo conto della primaria importanza dei fattori ambientali e socio-culturali. Noi non possiamo non considerare i vari "bisogni" di questi ragazzi che comprendono quello di una sicurezza che aiuti a fondare la fiducia di base, quello del riconoscimento di caratteristiche proprie inalienabili, di avere "residenze" e "proprietà" di rife-



rimento emotive, in cui possano percepire di essere accolti per se stessi. Sulla base di questi principi, Progetto Cucciolo "Adotta Capalle", avendo creato e creando, at-

traverso vari progetti attivati su questo territorio, spazi riservati alla relazione, all'incontro e all'ascolto, in cui i ragazzi possano venire a contatto con la loro parte celata e possano così vivere un'esperienza profonda che difficilmente gli viene proposta. Noi offriamo infatti attività di carattere socio-assistenziale finalizzate alla promozione educativa delle persone.

«Il nostro intervento lo immaginiamo realizzato in una fascia di età che va da 0 a 100 anni, convinti come siamo che in tutti noi sopravvivano aspetti "cuccioli" bisognosi di amorevole assistenza specializzata. Una maggiore attenzione del nostro intervento e delle nostre energie sarà rivolta verso l'infanzia, perché prevenire il disagio e l'isolamento dell'individuo può contribuire a operare una trasformazione profonda dell'orientamento personale e collettivo. » **Dal nostro statuto(Art.2)**

PERCHÉ UNA CUCCILOTECA?

La Cuccioloteca è un servizio centrato sul gioco, inteso come attività libera, regolata, impegnativa, autograticificante, di immaginazione fantastica, di arricchimento continuo, fine a se stessa.

I numerosi studi condotti sul gioco hanno portato al riconoscimento del ruolo centrale che esso svolge nel processo di sviluppo infantile. L'attività ludica è infatti la forma di espressione privilegiata dal bambino, lo strumento attraverso il quale si rapporta a se stesso, esplora il mondo circostante, ha la possibilità di ricombinare in maniera personale e creativa le informazioni, le indicazioni, i segnali che gli vengono dall'ambiente. Il gioco è quindi un'azione che il bambino compie intenzionalmente per inserirsi nella realtà che lo circonda e per manipolarla. Il gioco come gioco ha per caratteristica centrale di essere orientato verso la creatività, dunque verso il cambiamento, verso il possibile. E' nel giocare che il bambino sperimenta con successo la possibilità di intervenire attivamente sugli elementi che lo attorniano. Si può quindi dire che il gioco è un modo per fare le cose, una qualità dell'esperienza.



LA CUCCILOTECA

- uno SPAZIO per liberare la fantasia
- un TEMPO per vivere le emozioni
- un LUOGO per sviluppare creatività
- un'OCCASIONE per vivere il gruppo

Il gioco ha una funzione insostituibile sul piano affettivo e socio-relazionale, in quanto permette di sperimentare regole e stili di comportamento sociale. La dinamica fra fantasie e realtà, tra fiaba e attività pratica che si realizza nel gioco aiuta il bambino ad acquisire consapevolezza di sé, a interiorizzare norme, valori e ruoli sociali; a elaborare insomma una identità sociale e personale. Possiamo perciò dire che il gioco è iniziazione, è appartenenza, è approccio alla realtà e al mondo, apprendimento della vita associata, è distacco dai legami infantili, è allenamento alla società adulta, è passaggio di status, è risoluzione o esplicitazione di conflitti interni, è superamento di difficoltà, è prova di verifica di se stessi e delle proprie capacità autonome, è la legge del gruppo, è esperienza di uscita da se con la sicurezza di rientrarvi, è paura, è rassicurazione di potercela fare, è vittoria su di sé.